



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Piatã

1

Terça-feira • 17 de Maio de 2022 • Ano VII • Nº 1985

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Piatã publica:

- **Aviso de Licitação – Pregão Presencial SRP 007/2022** - Objeto: Contratação de empresa(s) especializada(s), para aquisição de materiais para diversos cursos e ações a ser realizado pela Secretaria de Assistência Social (cursos de maquiagem, manicure, unha em gel, cabeleireiro, balé infantil, itens para carnaval e artesanato e kit bebê para o programa criança feliz).



Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a gestão seja mais transparente. A Imprensa Oficial cumpre esse papel.

Imprensa Oficial
a publicidade legal
levada a sério

Licitações

PREFEITURA MUNICIPAL DE PIATÃ

AVISO DE LICITAÇÃO – PREGÃO PRESENCIAL SRP 007/2022 – A PREFEITURAM DE PIATÃ, CNPJ Nº 13.675.681/0001-30, Pregoeiro designado DECRETO nº 002/2022, TORANA PUBLICO o Pregão Presencial Sistema de Registro de Preço Nº 007/2022, menor preço por item. Objeto: Registro de preços para futura e eventual contratação de empresa(s) especializada(s), para aquisição de materiais para diversos cursos e ações a ser realizado pela Secretaria de Assistência Social (cursos de maquiagem, manicure, unha em gel, cabeleireiro, balé infantil, itens para carnaval e artesanato e kit bebê para o programa criança feliz), conforme especificações e quantidades constantes do Termo de Referência e demais Anexos deste Edital do Pregão Presencial, **a ser realizado às 09:00hs do dia 30 de maio de 2022**, no Setor de Licitações, a ser julgado nos termos da Lei Federal 10.520/02, subsidiariamente, a Lei nº 8.666, de 21 de junho de 1993, e demais legislação aplicável, nos termos do Edital. Os interessados poderão obter o Edital na íntegra na página <https://www.piatã.ba.gov.br>. Outras informações poderão ser obtidas pelo telefone (77) 3479-2116. Piatã – BA. 17 de maio de 2022 – Jader Luiz Azevedo da Palma – Pregoeiro.